

COMMUNICATION SANS LANGUE COMMUNE

SE FAIRE COMPRENDRE AVEC DES GESTES ET DES PICTOGRAMMES

OBJECTIF : transmettre un BESOIN simple, pas tenir une conversation.

Montrez, pointez, dessinez. Une idee a la fois. Faites confirmer par un geste ou une repetition.

1 LES 12 MESSAGES A SAVOIR MONTRER

EAU

boire / eau potable

NOURRITURE

manger

MEDECIN

soins / blessure

ABRI

dormir / se proteger

FEU

incendie / chaleur

DANGER

ne pas approcher

OUI

accord / compris

NON

refus / impossible

ATTENDRE

rester ici

VENIR

suivez-moi

PARTIR

evacuer / éloignez-vous

DIRECTION

montrer / fleche

2 METHODE : MONTRER + GESTE + CONFIRMER

- | | |
|------------------------|-------------------------------------|
| 1. ATTIRER L'ATTENTION | contact visuel, main ouverte |
| 2. MONTRER LE BESOIN | objet reel, dessin ou pictogramme |
| 3. INDIQUER QUI / OU | pointer la personne ou la direction |
| 4. INDIQUER QUANTITE | doigts, traits, chiffres écrits |
| 5. FAIRE CONFIRMER | oui/non, repetition du geste |

3 GESTES : RESTER SIMPLE

- Main ouverte + mouvement lent : calme / stop / attendez selon le contexte.
- Pointer un objet puis soi-meme : « j'ai besoin de ceci ».
- Pointer une direction + marcher deux doigts : aller / déplacement.
- Pouce leve ou signe de tete : confirmation, mais verifier si doute culturel.
- Eviter les gestes agressifs, rapides ou ambigus. Ne jamais supposer qu'un geste est universel.

MAXAIRGUN

COMMUNICATION SANS LANGUE COMMUNE

FICHE A POINTER - BESOINS, ETAT ET ACTIONS

4 QUESTIONS VISUELLES

BESOIN ? EAU | NOURRITURE | SOINS | ABRI

Pointez une option, puis faites confirmer.

ETAT ? OK | BLESSE | MALADE | FATIGUE

Pointez une option, puis faites confirmer.

ACTION ? ATTENDRE | VENIR | PARTIR | AIDER

Pointez une option, puis faites confirmer.

DIRECTION ? GAUCHE <- TOUT DROIT ^ -> DROITE

Pointez une option, puis faites confirmer.

QUANTITE ? 1 2 3 4 5 10 ?

Pointez une option, puis faites confirmer.

TEMPS ? MAINTENANT | PLUS TARD | JOUR | NUIT

Pointez une option, puis faites confirmer.

5 DESSINER QUAND LES MOTS NE PASSENT PLUS

FLECHE ->	direction / itineraire	CROIX +	soins / secours (contexte necessaire)
PERSONNE + X	personne absente / impossible / danger selon contexte	MAISON	abri / domicile / refuge
GOUTTE	eau	FLAMME	feu / incendie / chaleur

6 IMPORTANT : CE N'EST PAS UN CODE UNIVERSEL

- Il n'existe pas un alphabet mondial de pictogrammes permettant une conversation complete.
- Un dessin ou un geste peut changer de sens selon la culture et le contexte.
- Pour une urgence : privilegier les symboles normalises de secours quand ils existent.
- Pour le reste : objet reel + dessin simple + oui/non + confirmation = methode la plus robuste.